

Курс 3D моделювання для школярів Online

ПІДЛІТКОВИЙ • 12–17 РОКІВ

🕒 32 заняття 📅 2 заняття на тиждень

ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



Blender



PureRef

ПРОГРАМА КУРСУ

1. Знайомство з Blender

- Історія створення програми Blender
- Вікна та панелі
- Навігація та пересування в програмі
- Створення простих фігур
- Пересування фігуру у просторі та її деформація

2. Основи моделювання

- Object, Edit mode
- Vertices, edges, faces
- Структура об'єкта
- Стандартні інструменти для моделювання

3. Організація роботи у 3D просторі

- Знайомство з програмою PureRef
 - Способи організації роботи в Layout
 - Outliner і сортування об'єктів в колекції
-



детальніше про курс

4. Модифікатори та основи топології

- Знайомство зі вкладкою Properties
 - Модифікатори (Subdivision Surface) (Mirror) (Array) (Boolean)
 - Основи топології
-

5. Шейдери та система нодів

- Модифікатор Curve
 - 3D-текст
 - Shader editor — система нодів та стандартні шейдери
-

6. Рендер та вдосконалення сцени

- Вкладки «Render» та «Output» в Properties
 - Налаштування камери та основи освітлення
 - HDRI карти та ознайомлення з World Properties
-



В кінці курсу виконується дипломний проєкт.