hillel IT school

подробнее о курсе

Курс 3D моделирование для школьников Online

ПОДРОСТКОВЫЙ • 12–17 ЛЕТ

32 занятия 2 занятия в неделю

ИЗУЧАЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Blender PureRef

ПРОГРАММА КУРСА

1. Знакомство с Blender

- История создания программы Blender
- Окна и панели
- Навигация и передвижение в программе
- Создание простых фигур
- Передвижение фигуры в пространстве и ее деформация

2. Основы моделирования

- Object, Edit mode
- Vertices, edges, faces
- Структура объекта
- Стандартные инструменты для моделирования

3. Организация работы в 3D пространстве

- Знакомство с программой PureRef
- Способы организации работы в Layout
- Outliner и сортировка объектов в коллекции

4. Модификаторы и основы топологии

- Знакомство с вкладкой Properties
- Модификаторы (Subdivision Surface) (Mirror) (Array) (Boolean)
- Основы топологии

---

5. Шейдеры и система нодов

- Модификатор Curve
- 3D-текст
- Shader editor — система нодов и стандартные шейдеры

---

6. Рендер и усовершенствование сцены

- Вкладки «Render» та «Output» в Properties
- Настройка камеры и основания освещения
- HDRI карты и ознакомление с World Properties

✅ В конце курса выполняется дипломный проект.

© 2024 Компьютерная школа Hillel