

Курс 3D моделирование для школьников Online

ПОДРОСТКОВЫЙ • 12–17 ЛЕТ

🕒 32 занятия 📅 2 занятия в неделю



подробнее о курсе

ИЗУЧАЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



Blender



PureRef

ПРОГРАММА КУРСА

1. Знакомство с Blender

- История создания программы Blender
- Окна и панели
- Навигация и передвижение в программе
- Создание простых фигур
- Передвижение фигуры в пространстве и ее деформация

2. Основы моделирования

- Object, Edit mode
- Vertices, edges, faces
- Структура объекта
- Стандартные инструменты для моделирования

3. Организация работы в 3D пространстве

- Знакомство с программой PureRef
- Способы организации работы в Layout
- Outliner и сортировка объектов в коллекции

4. Модификаторы и основы топологии

- Знакомство с вкладкой Properties
 - Модификаторы (Subdivision Surface) (Mirror) (Array) (Boolean)
 - Основы топологии
-

5. Шейдеры и система нодов

- Модификатор Curve
 - 3D-текст
 - Shader editor — система нодов и стандартные шейдеры
-

6. Рендер и усовершенствование сцены

- Вкладки «Render» та «Output» в Properties
 - Настройка камеры и основания освещения
 - HDRI карты и ознакомление с World Properties
-



В конце курса выполняется дипломный проект.