



детальніше про курс

Курс 3D моделювання Online

BASIC LEVEL

🕒 32 заняття 📅 2 заняття на тиждень

ВИВЧАЄМО ТАКІ ТЕХНОЛОГІЇ



Blender



PureRef



Substance Painter

ПРОГРАМА КУРСУ

1. Знайомство с Blender

- Інтерфейс Blender
- Правила топології та структури
- Додавання до сцени простих фігур
- Пересування фігур у просторі та їх деформація

2. Налаштування робочого простору

- Робота з вікном Layout, Outliner і системою колекцій
- Способи додавання і використання референсів
- Addon-ни і оптимізація роботи
- PureRef

3. Low-poly моделювання

- Принципи Low-poly моделювання
- Модифікатори і принципи роботи з ними
- Створення базової моделі
- Додаткові інструменти для роботи з Low-poly
- Етап дублювання і підготовки Low-poly

4. High-poly моделювання

- High-poly моделювання і його принципи
- Моделювання з використання (SDS)
- Топологія у рамках High-poly моделювання
- Додавання вторинної геометрії
- Sculpting

5. Uv-розгортка

- Етапи створення Uv-розгортки
- Принципи створення і використання текстурних груп
- Інструменти для Uv-розгортки
- Пакування
- Texel Density для чого потрібно і як його використати

6. Substance Painter

- Substance Painter
- Моделі для тестування
- Запікання карти нормалей
- Навігація та інтерфейс Substance Painter
- Логіка та принципи роботи в Substance Painter
- Експорт текстур

7. Shading та система нодів у Blender

- Shader Editor
- Логіка і принципи використання нодової системи
- Імпорт і налаштування групи текстур з Substance Painter

8. Рендер та вдосконалення сцени

- Render та Output в Properties
- Налаштування камери та основи освітлення
- Що таке HDRI карти та ознайомлення с World Properties
- Створення сцени з фінальним рендером

9. Дипломна робота

- Вибір теми та розробка власної моделі
 - Оформлення профіля в ArtStation
-

✔ В кінці курсу виконується дипломний проєкт.