

## Курс 3D моделирование Online

BASIC LEVEL

🕒 32 занятия 📅 2 занятия в неделю



подробнее о курсе

### ИЗУЧАЕМЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



Blender



PureRef



Substance Painter

### ПРОГРАММА КУРСА

#### 1. Знакомство с Blender

- Интерфейс Blender
- Правила топологии и структуры
- Добавление к сцене простых фигур к сцене
- Передвижение фигур в пространстве и их деформация

---

#### 2. Настройка рабочего пространства

- Работа с окном Layout, Outliner и системой коллекций
- Способы добавления и использования референсов
- Addon-ны и оптимизация работы
- PureRef

---

#### 3. Low - poly моделирование

- Принципы Low-poly моделирования
- Модификаторы и принципы работы с ними
- Создание базовой модели
- Дополнительные инструменты для работы с Low-poly
- Этап дублирования и подготовки Low-poly

---

#### 4. High - poly моделирование

- High-poly моделирование и его принципы
- Моделирование по использованию (SDS)
- Топология в рамках High-poly моделирования
- Добавление вторичной геометрии в рамках High-poly моделирования
- Sculpting

---

#### 5. Uv-развертка

- Этапы создания Uv-развертки
- Принципы создания и использования текстурных групп
- Инструменты для Uv-развертки
- Упаковка
- Texel Density для чего нужно и как его использовать

---

#### 6. Substance Painter

- Substance Painter
- Модели для тестирования
- Запекание карты нормалей
- Навигация и интерфейс Substance Painter и его интерфейс
- Логика и принципы работы в Substance Painter
- Экспорт текстур

---

#### 7. Shading и система нодов в Blender

- Shader Editor
- Логика и принципы использования нодовой системы
- Импорт и настройка группы текстур из Substance Painter

---

#### 8. Рендер и усовершенствование сцены

- Render и Output в Properties
- Настройка камеры и основы освещения
- Что такое HDRI карты и ознакомление с World Properties
- Создание сцены с финальным рендером с финальным рендером

---

#### 9. Дипломная работа

- Выбор темы и разработка собственной модели
  - Оформление профиля в ArtStation
- 

 В конце курса выполняется дипломный проект.